

RENGINIO „QR MALŪNAI: IŠMANUS PAVELDO PAŽINIMAS“ NUOSTATAI

1. BENDROSIOS NUOSTATOS

1.1. „Malūnų orientacinis“ – orientavimosi renginys, skirtas pažinti Šiaulių miesto istoriją, buvusias malūnų vietas ir aktyviai praleisti laiką.

1.2. Renginio metu dalyviai, naudodamiesi žemėlapiu, turi surasti per 2 val. kuo daugiau buvusių Šiaulių miesto malūnų vietų.

1.3. Renginyje galima dalyvauti pėsčiomis arba dviračiais.

1.4. Renginio pradžia 11:00 – **Frenkelio vilos teritorijoje**.

1.5. Renginio finišas – **prie Žaliūkių malūno**.

2. DALYVIŲ GRUPĖS

Renginyje dalyviai skirstomi į dvi grupes:

- **Pėsčiųjų;**
- **Dviratininkų.**

3. KOMANDOS

3.1. Renginyje dalyvaujama komandomis, kurių sudaro **2-4 dalyviai**.

3.2. Kiekvienai komandai suteikiamas individualus **komandos numeris**.

3.3. Komandos nariai viso renginio metu turi judėti kartu ir laikytis renginio taisyklių.

4. RENGINIO EIGA

4.1. Renginio pradžioje komandos gauna žemėlapi su pažymėtomis arba nurodytomis buvusių Šiaulių malūnų vietomis.

4.2. Nuo starto momento komandos turi per **2 valandas** aplankyti kuo daugiau malūnų vietų.

4.3. Kiekvienoje surastose malūno vietoje komanda turi:

- pasiekti žemėlapyje nurodytą vietą;
- **nusifotografuoti prie stilizuoto malūno su savo komandos numeriu;**

4.4. Komandos pačios pasirenka maršrutą ir sprendžia, kokia tvarka aplankyti malūnų vietas.

4.5. Pasibaigus 2 valandų laikui komanda turi būti finiše prie **Žaliūkių malūno**.

4.6. Komanda, finišavusi po nustatyto 2 valandų laiko, gali būti baudžiama organizatorių nustatyta tvarka.

5. TAŠKŲ SKAIČIAVIMAS IR NUGALĖTOJŲ NUSTATYMAS

5.1. Už kiekvieną aplankytą ir tinkamai užfiksuotą buvusio malūno vietą komandai skiriami taškai. Papildomi taškai skiriami už teisingai atsakytus klausimus atidarius QR kodą.

5.2. Komandos rezultatą lemia **surinktų taškų skaičius ir finišo laikas**.

5.3. Daugiausiai taškų surinkusi komanda savo grupėje tampa renginio nugalėtoja.

5.4. Jei dvi ar daugiau komandų surenka **vienodą taškų skaičių**, aukštesnę vietą užima ta komanda, kuri **greičiau pasiekia finišą**.

6. APDOVANOJIMAI

6.1. Renginio nugalėtojai ir prizininkai apdovanojami **organizatorių ir renginio rėmėjų įsteigtais prizais**.

6.2. Prizai gali būti skiriami abiejų dalyvių grupių – **pėsčiųjų ir dviratininkų** – geriausioms komandoms.

6.3. Organizatoriai pasilieka teisę įsteigti papildomas nominacijas ir specialius prizus.

7. DALYVIŲ SAUGUMAS

7.1. Dalyviai privalo laikytis Kelių eismo taisyklių, pėsčiųjų ir dviratininkų eismo reikalavimų bei kitų galiojančių taisyklių.

7.2. Dviratininkams privaloma dėvėti šalmus.

7.3. Dalyviai patys atsako už savo saugumą ir sveikatą renginio metu.

7.4. Dalyviai privalo gerbti privačią nuosavybę, nepažeisti teritorijų lankymo taisyklių ir nekelti pavojaus kitiems eismo dalyviams.

7.5. Draudžiama patekti į uždaras, privačias ar lankymui neskirtas teritorijas, jei organizatoriai nėra nurodę kitaip.

8. DALYVIŲ ELGESYS IR SĄŽININGAS ŽAIDIMAS

8.1. Renginio metu draudžiama naudotis transporto priemonėmis, kurios nepriskirtos pasirinktai kategorijai.

8.2. Draudžiama klastoti nuotraukas ar kitais būdais bandyti užskaityti neaplankytus kontrolinius punktus.

8.3. Komandos privalo laikytis sąžiningo žaidimo principų.

8.4. Už taisyklių pažeidimus organizatoriai gali skirti baudą, anuliuoti konkretaus punkto taškus arba diskvalifikuoti komandą.

9. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

9.1. Dalyvaujant renginyje dalyviai sutinka laikytis šių nuostatų ir organizatorių nurodymų.

9.2. Organizatoriai turi teisę keisti renginio sąlygas, jei to reikia dėl saugumo, oro sąlygų ar kitų nenumatytų aplinkybių.

9.3. Galutiniai komandų rezultatai nustatomi organizatoriams patikrinus surinktus taškus ir komandų finišo laiką.

9.4. Renginio organizatoriai linki dalyviams gero orientavimosi, smalsumo, atradimų ir kuo daugiau surastų **Šiaulių malūnų istorijos pėdsakų!**